



























## **Математические клубы Numberblocks: контрольный список**





Соединяющиеся кубики Numberblocks любят объединяться в разные **математические клубы**. Это помогает им находить общие интересы с другими героями. Обсудите с детьми, что это за клубы, а затем предложите заполнить контрольный список: в каком клубе состоит каждый герой?

*Подсказки и обозначения клубов на листах 4 и 5.*

								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								

	<b>Клуб «Сделаны из единиц»</b> Огромный клуб! Его членами являются все числа, кроме Нуля.
	<b>Клуб «Чётные вершины»</b> Эти математические герои стоят в ширину 2 кубика и имеют ровную верхнюю линию. Это чётные числа.
	<b>Клуб «Нечётные вершины»</b> Эти математические герои тоже стоят в ширину 2 кубика, но сверху у них один «лишний» кубик. Это нечётные числа.
	<b>Клуб Троек</b> В него входят те, кто состоит из троек или может делиться на 3. Основатель клуба – Тройка!
	<b>Клуб Радужных Семёрок</b> Здесь собираются те, кто делится на равные части по 7. У всех участников есть «радужный элемент» в кубиках. Основатель – Семёрка.
	<b>Футбольный клуб</b> Капитан – Одиннадцать. В команде – числа, кратные 11. Ведь именно столько игроков выходит на футбольное поле.
	<b>Невезучий клуб</b> Несчастливый капитан — Тринадцать. Все его «подчинённые» кратны 13. Но стоит произнести «Тринадцать», и они разваливаются на части: сначала на Тринадцать, а потом на Десятку с Тройкой.
	<b>Клуб Квадратов</b> Участники клуба гордятся, что они суперсильные квадраты! У них одинаковое количество кубиков в ширину и высоту и 4 угла.
	<b>Клуб Лестниц</b> Участники – числа, которые складываются из последовательности: $1 + 2 + 3$ и так далее. Основатель – Пятнадцать ( $1 + 2 + 3 + 4 + 5$ ). Он носит маску в форме лестницы.
	<b>Клуб Кубов</b> В него входят Один и Восемь. Кубы – это трёхмерные фигуры с шестью квадратными гранями.

	<b>Клуб «Квадраты с дырками»</b> Участники – квадратные числа, но с квадратной дыркой внутри. Среди них Восемь, Шестнадцать и Двадцать пять.
	<b>Клуб «Суперпрямоугольники»</b> Чтобы попасть в этот клуб, нужно уметь собирать 6 и больше прямоугольников. Основатель – Двенадцать.
	<b>Клуб «Супер-пупер прямоугольники»</b> Эти числа могут собрать уже 8 и больше прямоугольников. Они ещё более «прямоугольные», чем остальные!
	<b>Клуб Простых Чисел</b> Их участники могут построить только два прямоугольника: максимально высокий и максимально широкий. Делиться на другие числа они не умеют.
	<b>Клуб «Двадцатые»</b> В него входят все от Двадцати до Двадцати девяти.
	<b>Клуб «Финальные девятки»</b> Здесь все, чьи числа заканчиваются на 9. Основатель – Двадцать девять.



### Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)